

Projektas
„Matematika ir kiti STEAM mokslai“.

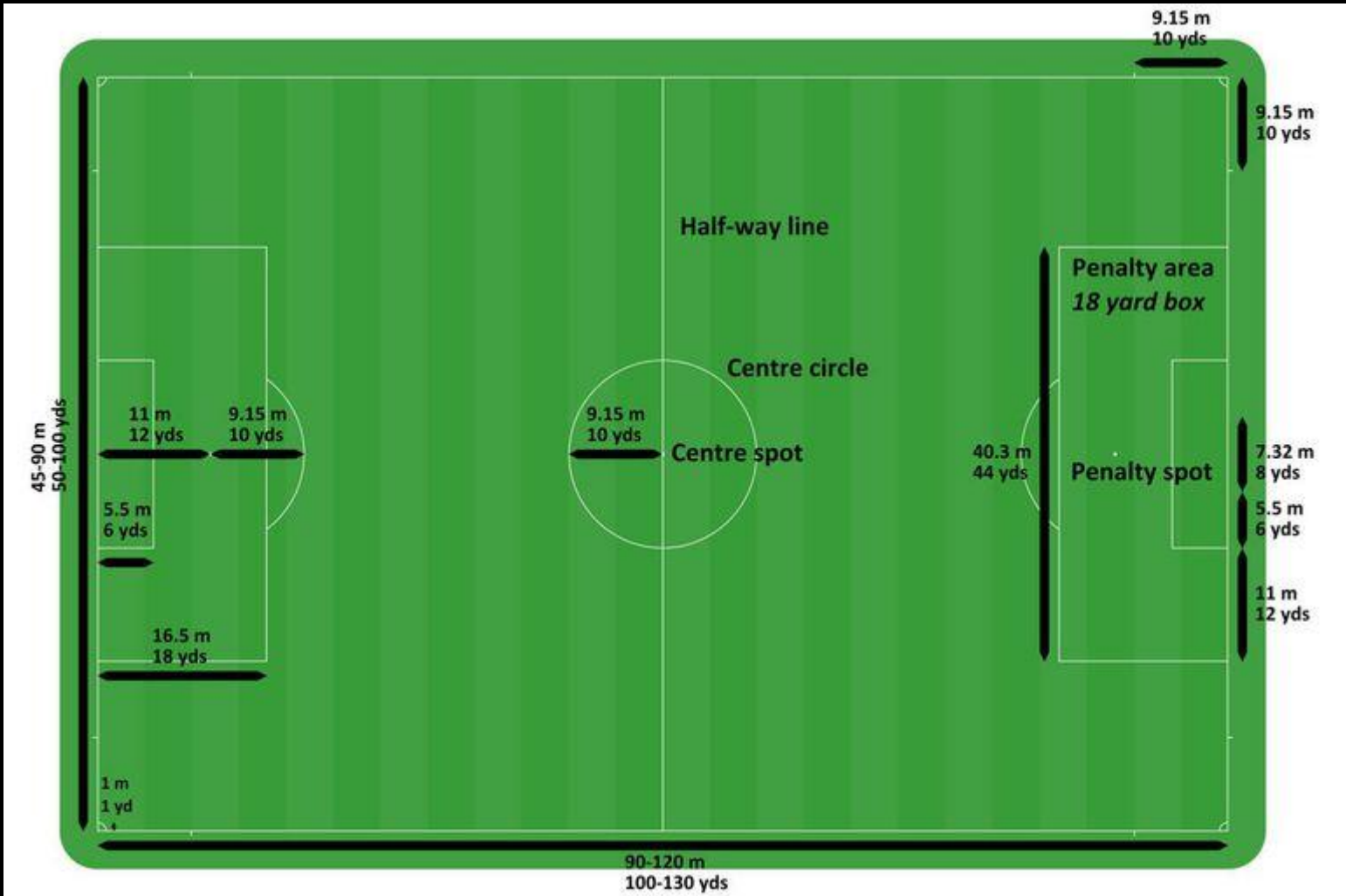
Matematika kūno kultūroje

Projektą kūrė: Meda Remeikaitė, Deivė Stočkutė, Vaiva
Petkauskaitė, Gabija Čepulytė



Matematikos dėka galime apskaičiuoti sporto aikštės plotą

- Pavyzdžiui futbolo aikštės ilgis būna 90 – 120 m, o plotis 45 – 90 m, turint šiuos matmenis galime apskaičiuoti plotą: ilgi padauginus iš pločio



Matematika padeda krepšinyje

- Galime taikliai įmesti ir surinkti daugiau taškų žinant kokiu kampu ir atstumu nuo krepšio reikia mesti kamuolį.



Matematikos dėka galime apskaičiuoti sportininkų greitį.

- Norint apskaičiuoti bėgiko greitį, reikia nubėgtą atstumą padalinti iš laiko, per kurį jis buvo įveiktas.
- Arba galima naudoti chronometrą



Matematikos dėka galime vertinti sportininkus

- Gavus kiekvieno vertintojo balus, juos susumuoti ir taip gauti bendrą rezultatą.
- Galima išvesti vidurkį, taip daroma dailiajame čiuožime.



Matematikos dėka galime palyginti sporto rezultatus.

- Galime apskaičiuoti rezultatų skirtumus tarp dalyvių.
- Galime nustatyti geriausius ir prasčiausius dalyvius
- Galime užfiksuoti rekordus
- Galime apskaičiuoti skirtumą tarp geriausių ir prasčiausių.



Refleksija

Vaiva: grupėje dirbti sekėsi puikiai, kiekviena turėjo pasiūlyti savų idėjų.

Gabija: labai patiko dirbti grupėje, visos buvome aktyvios.

Deivė: darbas vyko lengvai ir sklandžiai, be didelių sunkumų.

Meda: visos sutarėme, darbą pavyko atlikti greitai.

